|  |  |
| --- | --- |
| NOME COMPLETO | RA |
|  |  |

1. **Pesquisar e selecionar uma empresa qualquer e mapear, dentro de sua área de TI, quais são os perfis dos profissionais de TI necessários para a sua atividade principal.**

Escolha uma empresa qualquer, conheça seu objetivo principal e descreva quais profissionais de Tecnologia você acha que são necesários para que ela atinga seu objetivo, e porque.

|  |
| --- |
| Empresa: Nubank  Cargos:1. Engenheiro de software,2.analista de negócios,3.desenvolvedor,4 cientista de dados,5.desenvolvedor, 6.gerente de produto,7.analista de requesitos,8.designer, 9. engenheiro mobile,10.analista de segurança.  1. desenvolver software em Ruby e em outras linguagens, conforme a necessidade;  bons conhecimentos em programação Orientada a Objetos;  entender a importância de testes automatizados;  conhecimento em arquitetura de software;  conhecer Design Patterns e boas práticas de programação (SOLID, DRY, YAGNI, KISS..);  ser proativo(a) e ter bom relacionamento interpessoal.  2.  Atendimento dos sistemas;  Levantamento de processos;  Análise de dados via SQL;  Desenvolvimento de escopo e desenho do processo;  Gestão de projetos.  3. conhecimento em desenvolvimento e modelagem de dados;  Quer atuar em projetos com tecnologias diversas como Java, Ruby e PHP;  Tem paixão por aprender e quer participar ativamente das decisões dos produtos e projetos;  Pesquisa e aplica novas tecnologias em projetos, implementa processos e recomendação de ferramentas;  Respira e valoriza código limpo e testes automatizados;  Tem vontade de participar ativamente das decisões de produto, cerimônias do SCRUM, definição de arquitetura e melhoria contínua.  4. Aplicar e desenvolver projetos baseados em conceitos e arquiteturas de sistemas (software, nuvem, IoT);  Auxiliar no desenvolvimento e aplicação de especificações de modelos de dados, tratamento de dados e integração de sistemas;  Desenvolver algoritmos de inteligência artificial para aplicações IoT;  Buscar por novas e melhores soluções através do desenvolvimento de provas de conceito;  Participar da fase de propostas de soluções de software para verificar a viabilidade de implementação se necessário;  Rever o design funcional e as especificações de segurança antes da fase de projeto.  5.  6. Gerenciar a equipe de Produtos;  contemplando o acompanhamento dos produtos atuais e desenvolvimento de produtos;  pesquisando e viabilizando o lançamento de novos produtos, garantindo a análise técnica de aspectos relacionados aos produtos;  monitorando e orientando as áreas quanto a aplicação e venda dos produtos, apoiando a área comercial no portfólio de produtos;  avaliação de rentabilidade, viabilidade e performance, assegurando análises criteriosas dos produtos, evitando riscos e parâmetros para usabilidade, acompanhando e avaliando junto ao mercado, tendências e novas demandas, visando aumentar o portfólio dos Produtos disponibilizado aos clientes, a ampliação e crescimento dos negócios para a organização.  Experiência com ciclo de vida de um produto e Metodologia Ágil.  7. Vontade de aprender e evoluir Raciocínio lógico Vontade de aprender Organização e proatividade Comprometimento com prazos e qualidade de projetos Outro requisito comum é a graduação nas áreas Sistemas de Informação, Ciências da Computação, Engenharia de Software, Engenharia da Computação, Análise e Desenvolvimento de Sistemas ou afins, experiência na área, domínio de Pacote office e inglês avançado  8. - Elaborar fluxos, wireframes (baixa, média e alta fidelidade) e telas de interface;  Colaborar com o Product Owner nas especificações e desenvolvimento de novos produtos - domínio de técnicas de design thinking, entrevista com usuários, prototipação rápida etc;  Experiência em aplicação de conceitos de user research e data-driven design;  É capaz de discutir temas envolvendo micro-serviços, back end, Front-End, Layout (performance, usabilidade) também envolvendo as demais áreas da empresa (Desenvolvimento, BI, Marketing e Infraestrutura);  Avaliar a usabilidade de produtos web e mobile e propor melhorias - domínio das ferramentas de medição como Hotjar, Testes AB e Analytics;  Montar apresentações estratégicas;  Domínio dos principais softwares de design do mercado (Sketch, Axure, Flinto, etc.), além de ter capacidade de explorar e se adaptar a novas ferramentas;  Capacidade de validação rápida de hipóteses;  Experiência com prototipagem rápida  Conhecimentos mais aprofundados sobre diferentes tecnologias, tais como Android, iOS, Raspbarry e machine learning, são um diferencial. |
|  |
|  |
|  |